**BAB I**

**PENDAHULUAN**

* 1. **Latar Belakang**

Perkembangan teknologi pada masa sekarang ini, sudah sangat cepat dan maju. Salah satunya adalahinternet. Internet merupakan jaringan komputer global di seluruhdunia yangdapat memberikan informasi kepada masyarakat. Dengan adanya internet, masyarakat bisa mendapatkan informasi lebih cepat dan efisien. Selain itu dengan adanya internet suatu intansi seperti sekolah juga dapat menyampaikan informasi lebih lengkap dan menarik melalui website. Dunia pendidikan yang selalu mengalami perkembangan pesat seiring dengan laju teknologi informasi yang disebutkan sebelumnya sangat beraneka ragam, diperlukan peningkatan kualitas dan mekanisme pelayan di bidang pendidikan agar lebih bergaya guna dan berhasil guna, sehingga Sumber Daya Manusia (SDM) yang diciptakan dapat berpartisipasi dalam membangun masyarakat sesuai dengan kemampuannya. Selama ini informasi yang berhubungan pada SMK Daarul Khoir di Kabupaten Bogor masih disampaikan dalam bentuk buku informasi dan pendaftaran siswa baru yang dilakukan Daarul Khoir di Kabupaten Bogor masih manual.

Untuk lebih mempermudah masyarakat yang ingin mengetahui informasi dan pendaftaran siswa baru secara otomatis di SMK Daarul Khoir di Kabupaten Bogor selain dengan menggunakan buku informasi,maka dicoba membuat alternatif lain dengan membuat website dan pendaftaran secara online. Penyampaian informasi dan pendaftaran siswa baru menggunakan website dapat lebih meningkatkan daya tarik suatu informasi bagi masyarakat. Penggunaan internet yang semakin meningkat, menjadikan website menjadi salah satu daya tarik tersendiri pada saat akses internet,sehingga banyak instansi yang berlomba-lomba membuat website untuk mempromosikan instansinya. Website bisa berupa komersil maupun untuk kepentingan resmi suatu instansi. Catur Sudrajat (2013 “*Pengembangan* *Sistem Informasi* *Pendaftaran SiswaBaru* *Secara* *Online Berbasis Web“* permasalahan yang dihadapi adalah calon siswa baru harus datang ke sekolah ataupun lewat telepon hanya untuk memastikan informasi yang berkaitan dengan jadwal kegiatan siswa baru dan pendaftaran siswa baru karena hanya akan memakan banyak waktu. Hasil dari sistem yang baru maka banyak masyarakat yang lebih tahu tentang informasi sekolah tersebut. Irwin Nugroho (2012) “*Sistem* *Penerimaan Siswa Baru Berbasis Web Dengan PHP Dan SQL“* permasalahan yang dihadapi adalah rumitnya proses pendataan, administrasi dan informasi pada pelaksanaan siswa baru secara manual yang mengakibatkan kurang efisiennya penggunaan waktu, tempat, biaya maupun tenaga. Dengan adanya sistem yang baru maka dapat mengefisien waktu dan mempermudah memanajen data.

Salah satu langkah untuk mempublikasikan SMK Daarul Khoir di Kabupaten Bogor yang beralamatkan di Jalan Raya Pasar Jengkol, sebrang perumahan bukit dago, Kp Cibarengkok Desa Pengasinan adalah dengan menggunakan website. Dengan adanya website ini, diharapkan segala informasi yang berhubungan dengan SMK Daarul Khoir di Kabupaten Bogor seperti visi dan misi,struktur organisasi, dan lain-lain dapat lebih menyebar luas baik untuk masyarakat umum maupun bagi siswa, staf guru, dan karyawan SMK Daarul Khoir di Kabupaten Bogor pada khususnya. Selain itu, dengan adanya pendaftaran siswa baru secara online ini lebih mempermudah masyarakat untuk mendaftar di SMK Daarul Khoir di Kabupaten Bogor yang selama ini masih mendaftar secara manual.

## Identifikasi Masalah

1. Sistem informasi pendaftaran siswa baru pada SMK Daarul Khoir masih dilakukan secara manual atau tulis tangan sehingga membutuhkan waktu yang lama dalam pencarian data.
2. Sering terjadi kekeliruan data pada penerimaan siswa baru di sekolah SMK Daarul Khoir
3. Data peserta siswa baru di sekolah tidak tersimpan dan tersusun rapih.

## Rumusan Masalah

1. Bagaimana merancang sistem informasi penerimaan siswa baru pada SMK Daarul Khoir berbasis web?
2. Bagaimana merancang aplikasi yang dapat memudahkan dalam proses pencarian data peserta siswa baru ?
3. Bagaimana cara merancang aplikasi yang dapat menyimpan data peserta siswa baru dalam jumlah yang banyak dan aman?

## Batasan Masalah

1. Sistem yang dirancang adalah sistem informasi pendaftaran siswa baru.
2. Sistem perancangan ini berbasis web.
3. Basis data yang digunakan adalah MySQL dan bahasa pemrograman PHP.

## Tujuan Penelitian

1. Memberikan kemudahan dalam pencarian data peserta siswa baru .
2. Membantu dalam menyimpan data-data agar lebih rapih dan tidak hilang.

c. Memberikan kemudahan bagi user dalam mengolah data.

## Manfaat

Manfaat penelitian yang diperoleh dengan tercapainya tujuan dari skripsi ini adalah sebagai berikut:

1. Bagi Penulis
2. Dapat mengaplikasikan disiplin ilmu yang diperoleh selama kuliah, memperkaya wawasan tentang perancangan sistem informasi pendaftaran siswa baru berbasis web di sekolah SMK ISLAM DAARUL KHOIR serta memenuhi syarat kelulusan mendapatkan gelar S-1 pada jurusan teknik informatika Universitas Pamulang.
3. Dapat meningkatkan pengetahuan peneliti tentang sekolah serta mengetahui sistem informasi pendaftaran.
4. Bagi Universitas
5. Dapat mengetahui kemampuan mahasiswa/mahasiswi dalam menguasai materi baik teori maupun praktek yang telah diperoleh selama perkuliahan berlangsung.
6. Sebagai bahan tambahan referensi ke perpustakaan.
7. Bagi User

1. Manfaat praktis dari hasil penelitian ini adalah pengguna dapat dengan

cepat melakukan proses pencarian dan penginputan data peserta siswa baru di setiap awal tahun ajaran baru.

## Metode Penelitian

### 1.7.1 Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang dilakukan dalam penelitian ini adalah:

1. Wawancara

Peneliti melakukan wawancara kepada pimpinan atau pihak Yayasan, bagian administrasi, dan siswa untuk mengenai hal apa saja yang diperlukan untuk membantu dalam penginputan data seperti nilai, jadwal dll.

Peneliti melakukan studi pustaka karena dalam penelitian ini tidak terlepas dari buku-buku, jurnal, serta skripsi yang menjadi referensi untuk membantu melengkapi data-data yang telah didapat dan juga membantu dalam membuat sistem akademk tersebut.

1. Implementasi

Setelah memutuskan metode yang digunakan untuk membuat sebuah aplikasi, penulis mulai membaca, mencari dan memahami lebih dalam tentang metode ini dan mengimplementasikannya kedalam sebuah program.

### 1.7.2 Pengembangan Sistem

Dalam hal ini penulis menggunakan metode waterfall sebagai metode perancangan sistem. Metode Waterfall mempunyai tahapan-tahapan seperti berikut:

1. Analisa (*Analysis*)

Merupakan proses pengumpulan kebutuhan sistem informasi. Untuk memahami dasar dari program yang akan dibuat, seorang analisis harus mengetahui ruang lingkup informasi, fungsi-fungsi yang dibutuhkan, kemampuan kinerja yang ingin dihasilkan dan perancangan antarmuka pemakai sistem informasi tersebut.

b. Perancangan (*Design)*

Perancangan sistem informasi merupakan proses bertahap yang memfokuskan pada empat bagian penting, yaitu: Struktur data, arsitektur sistem informasi, detil prosedur, dan karakteristik antar muka pemakai.

c. Persandian *(Coding*)

Pengkodean sistem informasi merupakan proses penulisan bahasa program agar sistem informasi tersebut dapat dijalankan oleh mesin.

d. Pengujian (*Testing*)

Proses ini akan menguji kode program yang telah dibuat dengan memfokuskan pada bagian dalam sistem informasi. Tujuannya untuk memastikan bahwa semua pernyataan telah diuji dan memastikan juga bahwa input yang digunakan akan menghasilkan output yang sesuai.

e. Pemeliharaan (*Maintenance*)

Proses ini dilakukan setelah sistem informasi telah digunakan oleh pemakai atau konsumen. Perubahan akan dilakukan jika terdapat kesalahan, oleh karena itu sistem informasi harus disesuaikan lagi untuk menampung perubahan kebutuhan yang diinginkan konsumen

## Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan penelitian ini diuraikan dalam lima bab dan

isinya akan diuraikan sebagai berikut:

**BAB I PENDAHULUAN**

Dalam bab ini akan dibahas mengenai latar belakang identifikasi, rumusan

masalah, batasan penelitian, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode

penelitian, dan sistematika penulisan.

**BAB II LANDASAN TEORI**

Dalam bab ini menjelaskan uraina teoritis mengenai pengertian-pengertian

dari hal yang berhubungan dengan topik yang dibahas, metode

penyusunan data serta mengenai bahasa pemrograman yang digunakan.

**BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN**

Dalam bab ini penulis menjelaskan tentang analisa sistem yang sedang

berjalan, analisa proses, analisa sistem yang diusulkan, rancangan basis

data dan rancangan antar muka.

**BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN**

Dalam bab ini dijelaskan mengenai implementasi perangkat keras,

implementasi perangkat lunak, implementasi basis data, antar muka sistem

serta pengujian black box.

**BAB V PENUTUP**

Dalam bab ini berisikan kesimpulan dan saran mengenai hasil

perancangan sistem yang telah di bentuk dan saran yang diberikan oleh

penulis.